|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Intro til spilprogrammering Varighed: 30-40 minutter | | | |
| Tid | Titel | Noter | Hjælpemidler |
| 2-3 | Introduktion | Python   * Et sprog blandt mange * Frit tilgængeligt på alle platforme * Forholdsvis enkelt   Spiludvikling   * Ideen er vigtigst * God ide at være en gruppe * Grafik/lyd/spilmekanik | Projektor/pc |
| 5 | Visning af spil | Demo  Spilmekanik/indstillinger   * Vis hvad der sker, når enkelte dele udkommenteres * Ændr fjendeantal | Projektor/pc  Spillet Gobbler |
| 20 | Elevinvolvering | Eleverne får spillet udleveret og kan frit ændre/spille spillet  God ide, hvis eleverne sidder to/tre ved hver maskine, så de kan lære af hinanden | Klassesæt af pc’er  Pc skal have:   * Python 3.3 * Idle * Pygame * Spillet Gobbler |
| 5 | Afslutning/afrundning | Online ressourcer   * [www.python.org](http://www.python.org) * [www.pygame.org](http://www.pygame.org)   Find kammerater der har lyst   * Forskellige kompetencer   Kast jer ud i det! | Projektor |